

## ***Ejercito Cartaginés***

<b>Tropa</b>	<b>Tipo</b>	<b>Ataques</b>	<b>Alcance</b>	<b>Impactos</b>	<b>Armadura</b>	<b>Mando</b>	<b>Tamaño</b>	<b>Min/Max</b>	<b>Puntos</b>	<b>Notas</b>
Veteranos	Infantería	3		4	5+		3	0/2	70	
Inf. Pesada	Infantería	3		3	5+		3	1/6	60	
Inf. Aliada	Infantería	3		3	6+		3	1/6	45	
Galos	Infantería	3		3			3	0/8	35	*1
Hostigadores	Infantería	1	15	3			3	2/8	30	*2
Cab. Pesada	Caballería	3		3	5+		3	0/2	110	*3
Cab. Ligera	Caballería	2	15	3	6+		3	0/4	60	*2
Númidas	Caballería	1	15	3			3	2/6	40	*2
Elefantes	Elefante	4	15	3	5+		3	0/1	150	*4
General	General	+2				9	1	1	125	
Lider	Lider	+1				8	1	0/2	80	
<b>Upgrades</b>										
Anibal		+2				9/10	1	0/1	+25	*5

### ***Reglas especiales***

**\*1 Warband, Unreliable**

**\*2 Skirmish**

**\*3 Shock**

**\*4 Elefante**

**\*5 Anibal al mando. El valor de mando de Anibal es 10, pero baja a 9 si saca 11 ó 12 al intentar dar una orden.**