

HEROES DE LA REPUBLICA

Lista de ejército Romano Republicano (300 AC- 105 AC)

EJERCITO ROMANO REPUBLICANO										
	Tipo	Ataques	Alcance	Hits	Armadura	Mando	Tamaño	Min/Max	Puntos	Notas
Triarii	INF	3	-	4	5+	-	3	*especial	75	1, 2
Hastati / Princeps	INF	3	-	3	5+	-	3	4/-	65	2
Velites	INF	1	15	3	-	-	3	*especial	30	3
Infantería Aliada	INF	3	-	3	6+	-	3	-/6	35	4
Caballería	CAB	3	-	3	5+	-	3	-/1	80	-
Cab. ligera	CAB	2	-	3	6+	-	3	-/2	60	3
Mounted SK	CAB	1	15	3	-	-	3	-/2	40	3
General	General	+2	-	-	-	9	1	1	125	-
Tribuno	Líder	+1	-	-	-	8	1	-/2	80	-
Upgrades										
Escipion	General	+2	-	-	-	9	1	-/1	+25	5

*especial: Por cada cuatro unidades (completas) de Hastati / Princeps hay que incluir una unidad de Triarii y una de Velites en el ejército.

Notas:

1. Triarii (como se indica en el reglamento)
2. Manipulo. Las unidades que poseen la característica de manipulo pueden atravesar a otras con la misma característica cuando son rechazadas por disparos o cuando se retiran de un combate, es decir, no empujan a la unidad que tienen detrás y se pueden retirar a través de ella. Si solo atraviesan una unidad no causan desorden, si son 2 o mas hay que tirar un d6 y con un 6 queda desordenada la unidad que es atravesada
3. Skirmish
4. Unreliable
5. Escipion, Puede repetir una tirada de mando fallida de un Tribuno hasta que se falle una de estas repeticiones (solo una tirada por cada tribuno por turno).