

## Sengoku Jidai

### Ejército samurai 1555-1615

Tropa	Tipo	Ataques	Alcance	Impactos	Armadura	Mando	Tamaño	Puntos	Min/Max	Especial
Hatamoto	Infantería	3		4	5		3	70	1 max.	1, 2
Caballería Samurai	Caballería	3	15	3	5		3	115	-/2	1, 3
Samurai	Infantería	3		3	5		3	60	-/-	1
Samurai Yari	Infantería	3		3	5		3	70	-/-	1, 4
Samurai Yumi	Infantería	3	30	3	6		3	60	-/2	1
Ronin	Infantería	3		3	6		3	40	-/3	5
Sohei	Infantería	4		3	0		3	50	-/2	1, 6
Ashigaru	Infantería	2		3	6		3	35	2/-	
Ashigaru Yari	Infantería	2		3	6		3	50	-/-	4
Ashigaru Teppo	Infantería	2	15	3	0		3	50	-/2	7, 8
Ashigaru Yumi	Infantería	2	30	3	0		3	40	1/-	
Ozutsu	Artillería	1	3x60	2	0		1	75	Especial	9
Sho-Taisho	General	+2				9	1	125	1	
Taisho	Líder	+1				8	1	80	-/2	

#### Reglas especiales:

1.- Honorable. Las unidades Honorables no pueden formar brigada con unidades que no lo son, no pueden evadir en la fase de iniciativa y deben perseguir tras un combate siempre que sea posible. Además tiran un dado menos al ser repelidas por disparos.

2.-Guardia del Sho-Taisho. Máximo de 1 unidad por ejército. Esta unidad sólo puede recibir órdenes del Sho-Taisho. Causan Terror en las unidades no Honorables debido a su gran fama como guerreros. Por +50 puntos pueden ser montados y serán considerados caballería (Shock)

3.- Shock Cavalry

4.- Falange

5.- Unreliable

6.- Fanáticos

7.-Mighty Shot. Esta es una variante aplicada al disparo de la regla Mighty (Warmaster Armies pag. 79) No podrá efectuarse tirada de salvación por armadura de los ataques de disparo en los que la tirada sea un 6.

8.- Skirmish

9.-Sólo se puede incluir un cañón en ejércitos de un mínimo de 2000 puntos y como máximo 2 cañones en ejércitos de 3000 puntos o más. No se puede efectuar tirada de salvación por armadura contra los impactos de un cañón. Una unidad de cañón es inmóvil, una vez desplegada sobre la mesa solo podrá girar para encarar hacia otro lugar sin mover del sitio, para lo cual es necesario darle una orden con éxito, pues lo consideraremos un movimiento. Además este tipo de unidad se considera opcional y solo se podrá incluir en el ejército si ambos jugadores están de acuerdo.

#### Aplicable a todo Ejército Samurai:

\*.-Sólo un máximo de 2 unidades de caballería pueden formar en una brigada.

\*.-Las unidades que formen brigada al comienzo de la partida no podrán formar brigada nada más que con las unidades que formaron brigada al comienzo. (Esto es una forma de representar la peculiar forma de combatir por clanes). Esta regla es opcional.